



BASES OFICIALES

MANUAL DE COMPETENCIA

Pádel, rivalidades, rankings, caos y suficientes excusas para cancelar otros planes.

16

PAREJAS

4

SEDES

10

JORNADAS

2

CONF.



ÍNDICE DE CONTENIDO



BIENVENIDA	16. WALKOVER
1. PARTICIPANTES	17. REPROGRAMACIONES
2. SEDES OFICIALES	18. SUSTITUCIONES POR LESIÓN
3. INSCRIPCIÓN	19. LESIONES DURANTE UN PARTIDO
4. LA INSCRIPCIÓN INCLUYE	20. ALL STAR WEEKEND
5. KIT DE BIENVENIDA	21. CRONOGRAMA GENERAL
6. QUALY DAY	22. CIERRE DE TEMPORADA
7. CONFERENCIAS	23. PLAYOFFS
8. FORMATO DE COMPETENCIA	24. PREMIACIÓN
9. SISTEMA DE PUNTUACIÓN	25. CONDUCTA Y DEPORTIVIDAD
10. CRITERIOS DE DESEMPATE	26. INSTALACIONES Y REGLAMENTOS
11. FORMATO OFICIAL DE JUEGO	27. CLASIFICACIONES Y PUBLICACIONES
12. CALENTAMIENTO	28. DERECHOS DE IMAGEN
13. ADMINISTRACIÓN DEL PARTIDO	29. EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD
14. REPORTE DE RESULTADOS	30. CASOS NO PREVISTOS
15. PUNTUALIDAD	

BIENVENIDA

Bienvenidos a la Temporada 1 de Cáscara Padel Tour.

Cáscara Padel Tour nace con el objetivo de ofrecer una experiencia competitiva diferente para la comunidad de pádel de Ciudad Juárez, combinando una estructura organizada de competencia, múltiples sedes, rankings, eventos especiales, playoffs y una gran final.

La visión del Tour es construir una comunidad sólida, fomentar nuevas rivalidades deportivas, fortalecer la convivencia entre jugadores y clubes, y generar una experiencia que los participantes quieran repetir temporada tras temporada.

Estas bases establecen de manera clara las reglas, responsabilidades y funcionamiento general de la competencia.

1. PARTICIPANTES

- La Temporada 1 contará con un máximo de 16 parejas participantes.
- Cada pareja deberá registrarse con nombre oficial de equipo, logotipo oficial e información de contacto de ambos jugadores.
- La organización podrá brindar apoyo en el diseño de identidad visual para equipos que lo requieran.
- Una vez iniciada la temporada no podrán modificarse: nombre del equipo, logotipo ni integración oficial de la pareja.
- La temporada se juega con parejas fijas. No está permitido cambiar de compañero una vez iniciada la competencia, salvo sustitución temporal por lesión.

2. SEDES OFICIALES

- All Padel
- Desert Padel Club
- Border Padel
- National Padel

3. INSCRIPCIÓN

- La inscripción tendrá un costo de \$1,800 MXN por jugador.
- Primer pago: \$900 MXN antes del 15 de junio de 2026.
- Segundo pago: \$900 MXN antes del 15 de julio de 2026.
- El incumplimiento de pagos podrá derivar en suspensión temporal de participación hasta regularizar la situación.
- La inscripción no será reembolsable una vez confirmada.

4. LA INSCRIPCIÓN INCLUYE

- Participación completa en la Temporada 1.
- Uso de canchas para todos los encuentros oficiales programados por el Tour.
- Acceso a eventos especiales organizados por la competencia.
- Kit oficial de bienvenida.

5. KIT DE BIENVENIDA

- Playera conmemorativa oficial.
- Gorra oficial.
- Gafete oficial.
- Taza conmemorativa.



(continuación · 5. KIT DE BIENVENIDA)

- Destapador oficial.
- Grip.
- Cada equipo recibirá además un bote de pelotas.

6. QUALY DAY

- La temporada comenzará con el Qualy Day, programado para el 21 de junio de 2026.
- La asistencia al Qualy Day es obligatoria para todos los equipos inscritos.
- Este evento determinará: ranking inicial, conformación de conferencias, asignación oficial del calendario y actividades de arranque.
- Cualquier ausencia podrá derivar en ajustes de ranking o asignaciones especiales.

7. CONFERENCIAS

- La temporada estará dividida en dos conferencias de ocho parejas cada una.
- La integración de conferencias será determinada por la organización tras el Qualy Day.
- El objetivo será mantener el mayor equilibrio competitivo posible entre ambas conferencias.

8. FORMATO DE COMPETENCIA

- Cada equipo disputará un total de 10 encuentros oficiales durante la temporada regular.
- 7 partidos dentro de su conferencia.
- 3 partidos crossover contra equipos de la conferencia opuesta.
- No existirán enfrentamientos repetidos durante la temporada regular.
- El calendario oficial será generado tras el Qualy Day y permanecerá definido durante toda la competencia.

9. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

- Victoria por 2-0: Ganador 3 puntos / Perdedor 0 puntos.
- Victoria por 2-1: Ganador 2 puntos / Perdedor 1 punto.
- Este sistema premia la victoria y reconoce la competitividad de los encuentros más cerrados.

10. CRITERIOS DE DESEMPATE

- 1. Diferencia de sets.
- 2. Diferencia de juegos.
- 3. Resultado del enfrentamiento directo.
- 4. Mayor cantidad de victorias.
- 5. Resolución de la organización.

11. FORMATO OFICIAL DE JUEGO

- Mejor de tres sets — sets completos.
- Modalidad Star Point.
- Tie Break a siete puntos cuando un set llegue a 6-6.
- Los partidos deberán jugarse completos.

(continuación · 11. FORMATO OFICIAL DE JUEGO)

- Los jugadores deberán presentarse con anticipación para iniciar puntualmente.

12. CALENTAMIENTO

- Cada encuentro contará con un periodo máximo de calentamiento de diez minutos.
- Los participantes deberán usar este tiempo eficientemente para evitar retrasos en la programación.

13. ADMINISTRACIÓN DEL PARTIDO

- Los encuentros no contarán con árbitro oficial.
- Se espera que todos los participantes actúen con honestidad, deportividad y respeto.
- En caso de jugada polémica sin acuerdo, el punto deberá repetirse.
- Las pausas para hidratación están permitidas siempre que no afecten el ritmo razonable del encuentro.

14. REPORTE DE RESULTADOS

- Los resultados deberán reportarse inmediatamente después de concluir cada encuentro.
- La organización podrá solicitar evidencia fotográfica.
- Inicialmente los reportes se realizarán mediante WhatsApp.
- Los jugadores son responsables de verificar que los resultados enviados sean correctos.

15. PUNTUALIDAD

- Existirá una tolerancia máxima de diez minutos.
- Si el rival acepta disputar el encuentro con retraso, el equipo retrasado inicia el primer set con 0-1 en juegos.
- A los quince minutos de retraso se declarará Walkover oficial.

16. WALKOVER

- Los encuentros ganados por Walkover se registran con marcador oficial de 6-0, 6-0.
- El equipo presente recibirá victoria oficial y los tres puntos disponibles.
- Las parejas podrán disputar el encuentro de manera amistosa, pero el resultado oficial permanece como Walkover.

17. REPROGRAMACIONES

- Si un equipo no puede asistir a un encuentro deberá solicitar reprogramación con al menos 24 horas de anticipación.
- Toda reprogramación requiere aprobación del equipo rival y notificación previa a la organización.
- Los equipos podrán acordar sede u horario distinto con consenso de ambas partes y autorización de la organización.

18. SUSTITUCIONES POR LESIÓN

- En caso de lesión comprobable, una pareja podrá utilizar un sustituto.
- Máximo dos partidos por temporada con sustituto.
- El sustituto deberá pertenecer a la comunidad de Cáscara Padel Club.
- La sustitución deberá ser aprobada por al menos el 60% de los participantes activos.
- No se permiten sustituciones por viajes, compromisos laborales, vacaciones o situaciones personales.

19. LESIONES DURANTE UN PARTIDO

- Si un jugador no puede continuar un encuentro ya iniciado, el partido finalizará en ese momento.
- La victoria será otorgada a la pareja rival.
- El marcador acumulado hasta el momento de la suspensión se respeta para efectos estadísticos.

20. ALL STAR WEEKEND

- La temporada incluirá un All Star Weekend. La participación es opcional.
- Está diseñado para ser uno de los eventos más entretenidos de la temporada.
- Durante este evento se realizarán concursos de habilidades y enfrentamientos entre conferencias.
- Los detalles serán anunciados oportunamente por la organización.

21. CRONOGRAMA GENERAL

- 21 de junio — Qualy Day.
- Fase 1 de Temporada Regular — Jornadas 1 a 6.
- All Star Weekend.
- Fase 2 de Temporada Regular — Jornadas 7 a 9.
- Jornada de Recuperación — Jornada 10 (cierre oficial de temporada).
- Playoffs — Cuartos de Final y Semifinales.
- Gran Final — Ceremonia de premiación y clausura oficial.

22. CIERRE DE TEMPORADA

- La temporada regular concluirá con una jornada especial de cierre.
- Se buscará contar con la presencia de todos los equipos participantes.
- Se realizará una convivencia general y actividades de integración.

23. PLAYOFFS

- Clasificarán los cuatro mejores equipos de cada conferencia.
- Los cruces serán: 1° vs 4° y 2° vs 3°.
- Los Cuartos de Final y Semifinales se disputarán el mismo día.
- Los puntos de temporada regular no se trasladarán a playoffs. Todas las series inician en igualdad de condiciones.
- La Gran Final se disputará en fecha distinta dentro de la misma semana.

24. PREMIACIÓN

- Campeones del Tour: \$7,000 MXN por pareja.
- Subcampeones del Tour: \$3,500 MXN por pareja.
- Reconocimientos especiales: Superlíder de temporada, Campeón y Subcampeón de conferencia.
- La organización podrá incorporar premios adicionales durante el desarrollo de la temporada.

25. CONDUCTA Y DEPORTIVIDAD

- Todos los participantes deberán conducirse con respeto hacia rivales, compañeros, personal de clubes, organización y espectadores.
- No se tolerarán agresiones físicas, amenazas ni conductas antideportivas reiteradas.
- Las sanciones podrán incluir: amonestaciones, pérdida de puntos, derrota administrativa, suspensión temporal o expulsión definitiva.

26. INSTALACIONES Y REGLAMENTOS

- Todos los participantes deberán respetar los reglamentos internos, instalaciones, horarios y personal de cada sede.
- Se solicita evitar el ingreso de alimentos y bebidas externas cuando así lo establezca el club anfitrión.
- Las quejas formales emitidas por los clubes podrán derivar en sanciones deportivas.

27. CLASIFICACIONES Y PUBLICACIONES

- La organización mantendrá una clasificación oficial por parejas.
- Resultados, standings, estadísticas, fotografías y contenido relacionado serán publicados periódicamente a través de los canales oficiales del Tour.

28. DERECHOS DE IMAGEN

- Los participantes autorizan a Cáscara Padel Tour a utilizar fotografías, videos y material audiovisual para fines promocionales, informativos y comerciales.
- Esta autorización se entiende otorgada al momento de formalizar la inscripción.

29. EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD

- Cada participante reconoce que la práctica del pádel implica riesgos físicos inherentes.
- Al inscribirse, cada jugador declara encontrarse en condiciones físicas adecuadas y asume voluntariamente los riesgos.
- La organización, clubes sede, patrocinadores y colaboradores no serán responsables por lesiones, accidentes o pérdidas.
- Cada jugador es responsable de contar con la cobertura médica que considere necesaria.

30. CASOS NO PREVISTOS

- Cualquier situación no contemplada en las presentes bases será analizada y resuelta por la organización.
- Las decisiones emitidas por la organización tendrán carácter definitivo para efectos de la competencia.



¡QUE EMPIECE EL TOUR!

Más que un juego, una rivalidad.

Cualquier duda o consulta comunícate con la organización oficial del Tour.

Los casos no previstos en estas bases serán resueltos por la organización.

Las decisiones de la organización son definitivas para efectos de la competencia.

